

6. Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi 2024 / 2025 2. Dönem Konu Soru Dağılım Tablosu

ÜNİTE	KAZANIMLAR	3. SENARYO
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	1
	6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	1
	6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.	1
	6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	1
	6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	1
	6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	

5. Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi 2024 / 2025 2. Dönem Konu Soru Dağılım Tablosu

ÜNİTE	KAZANIMLAR	3. SENARYO
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.	1
	5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.	1
	5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.	1
	5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	
	5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	1
	5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	1